

岩手県立大学ソフトウェア情報学部 卒業研究成果発表会 — 令和3年度 —

卒業研究成果発表会とは

岩手県立大学ソフトウェア情報学部では、4年次に全員が卒業研究を行います。この発表会は、4年生が卒業研究の成果を発表する場として企画されました。

例年であれば、外部の方の参加も自由となっていたましたが、今年度は、感染症拡大防止のため、外部の方の参加は事前申し込み必須とさせていただきます。

参加をご希望の方は、以下の担当者までメールでお申し込みください。

担当：今井 s-imai@iwate-pu.ac.jp

開催期日

令和4年2月3日（木） 9:30 – 17:40

会場

岩手県立大学 共通講義棟

〒020-0693 岩手県滝沢市巣子152-52 TEL: 019-694-2500

関連URL

卒業論文要旨掲載ページ <http://sotsuron.sd.soft.iwate-pu.ac.jp/outside/>

ソフトウェア情報学部 web ページ <http://soft.iwate-pu.ac.jp/>

岩手県立大学 web ページ <http://www.iwate-pu.ac.jp/>

目次

タイムテーブル	1
セッションプログラム詳細	2
A1 人工知能 (1)	2
A2 人工知能 (3)	2
A3 人工知能 (5)	2
B1 人工知能 (2)	3
B2 人工知能 (4)	3
B3 人工知能 (6)	3
C1 データ数理・科学 (1)	4
C2 社会システムデザイン (4)	4
C3 人工知能 (7)	4
D1 データ数理・科学 (2)	5
D2 データ数理・科学 (3)	5
D3 データ数理・科学 (4)	5
E1 社会システムデザイン (1)	6
E2 社会システムデザイン (5)	6
E3 社会システムデザイン (8)	6
F1 社会システムデザイン (2)	7
F2 社会システムデザイン (6)	7
F3 社会システムデザイン (9)	7
G1 社会システムデザイン (3)	8
G2 社会システムデザイン (7)	8
G3 社会システムデザイン (10)	8
H1 コンピュータ工学 (1)	9
H2 コンピュータ工学 (3)	9
H3 コンピュータ工学 (5)	9
I1 コンピュータ工学 (2)	10
I2 コンピュータ工学 (4)	10
I3 コンピュータ工学 (6)	10

タイムテーブル

	1 9:30 – 12:00	2 13:00 – 15:10	3 15:30 – 17:40	頁
A 共通講義棟 2F 205 講義室	人工知能 (1) 講評：亀田 昌志 司会：眞田 尚久	人工知能 (3) 講評：伊藤 慶明 司会：土井 章男	人工知能 (5) 講評：Prima Oky Dicky A. 司会：小嶋 和徳	2
B 共通講義棟 2F 206 講義室	人工知能 (2) 講評：松原 雅文 司会：樽松 理樹	人工知能 (4) 講評：羽倉 淳 司会：松原 雅文	人工知能 (6) 講評：Basabi Chakraborty 司会：間所 洋和	3
C 共通講義棟 2F 207 講義室	データ数理・科学 (1) 講評：竹野 健夫 司会：大堀 勝正	社会システムデザイン (4) 講評：高木 正則 司会：小倉加奈代	人工知能 (7) 講評：戴 瑩 司会：David Ramamonjisoa	4
D 共通講義棟 2F 208 講義室	データ数理・科学 (2) 講評：猪股 俊光 司会：児玉英一郎	データ数理・科学 (3) 講評：王 家宏 司会：岡本 東	データ数理・科学 (4) 講評：高田 豊雄 司会：山田 敬三	5
E 共通講義棟 3F 305 講義室	社会システムデザイン (1) 講評：佐々木 淳 司会：南野 謙一	社会システムデザイン (5) 講評：佐々木 淳 司会：布川 博士	社会システムデザイン (8) 講評：阿部 昭博 司会：西岡 大	6
F 共通講義棟 3F 306 講義室	社会システムデザイン (2) 講評：松田 浩一 司会：西崎 実穂	社会システムデザイン (6) 講評：堀川 三好 司会：松田 浩一	社会システムデザイン (9) 講評：植竹 俊文 司会：富澤 浩樹	7
G 共通講義棟 3F 307 講義室	社会システムデザイン (3) 講評：小方 孝 司会：佐藤 究	社会システムデザイン (7) 講評：西崎 実穂 司会：市川 尚	社会システムデザイン (10) 講評：市川 尚 司会：片町健太郎	8
H 共通講義棟 3F 308 講義室	コンピュータ工学 (1) 講評：橋本 浩二 司会：新井 義和	コンピュータ工学 (3) 講評：Bhed B. Bista 司会：成田 匡輝	コンピュータ工学 (5) 講評：齊藤 義仰 司会：今井信太郎	9
I 共通講義棟 3F 309 講義室	コンピュータ工学 (2) 講評：佐藤 裕幸 司会：杉野 栄二	コンピュータ工学 (4) 講評：蔡 大維 司会：伊藤 久祥	コンピュータ工学 (6) 講評：馬淵 浩司 司会：鈴木 彰真	10

発表時間は1名20分（15分発表＋5分質疑）とする。

A1 人工知能 (1) [A 会場 205 講義室] (9:30 – 12:00)

講評： 亀田 昌志

司会： 眞田 尚久

A1-1 発赤の客観的評価の改善と潰瘍化の定量評価の検討

阿部 有莉 (亀田研究室)

A1-2 バスケットボールにおけるフリースローの精度とプレパフォーマンスルーティンの動作の関係

山口 天矢 (亀田研究室)

A1-3 深層学習の教師信号に着目した脳 MR 画像における超解像手法の検討

下山 拓郎 (亀田研究室)

A1-4 全天球カメラを用いた自転車による巻き込み防止の為に認識方法の検討

有馬 希 (亀田研究室)

A1-5 AnoGAN を用いた異常ブドウ葉検出手法の検討

山口 幹生 (眞田研究室)

A1-6 End-to-End モデルを用いたフレームレベル状態系列照合による音声中の検索語検出の検索精度向上

吉田 透也 (伊藤慶研究室)

A1-7 Bottleneck 特徴量および CRNN モデルの導入による音声中の音声検索語検出における性能評価

山賀 光 (伊藤慶研究室)

A2 人工知能 (3) [A 会場 205 講義室] (13:00 – 15:10)

講評： 伊藤 慶明

司会： 土井 章男

A2-1 楽曲の自動コード認識におけるアンサンブル学習モデルを用いた精度向上

門馬 敏文 (伊藤慶研究室)

A2-2 遠野物語のキーワード検出における処理時間を考慮した性能評価

西田 文哉 (伊藤慶研究室)

A2-3 2つのネットワークを用いた最尤系列ヒストグラム照合による音声中の音声検索語検出の精度向上

氏家 涼 (伊藤慶研究室)

A2-4 複数 Azure Kinect によるボリユーメトリック映像の生成

村里 翼 (プリマ研究室)

A2-5 デジタルヒューマンによる身体動作のリアリティに関する研究

堀合 令祐 (プリマ研究室)

A2-6 デジタルヒューマンにおける表情表出の質に関する研究

菊池 詩織 (プリマ研究室)

A3 人工知能 (5) [A 会場 205 講義室] (15:30 – 17:40)

講評： Prima Oky Dicky A.

司会： 小嶋 和徳

A3-1 ミラーリングコミュニケーションにおける顔の表情に関する研究

角館 柚香 (プリマ研究室)

A3-2 Gazebo 対応オムニホイール 3D シミュレータの開発

佐藤 優太 (プリマ研究室)

A3-3 AutoEncoder を用いたコンクリート壁クラック検出の検討

日座 大輝 (小嶋研究室)

A3-4 pix2pix によるポーズ付きイラスト生成手法の検討

畠山 大樹 (小嶋研究室)

A3-5 3次元点群データからのドローン自動飛行経路作成手法の検討

千葉 春樹 (小嶋研究室)

A3-6 YOLO とポテンシャルフィールド法を用いた単眼カメラ映像からの障害物回避手法の検討

小山 海渡 (小嶋研究室)

B1 人工知能 (2) [B 会場 206 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 松原 雅文 司会： 樽松 理樹
B1-1	多基準分析意思決定支援における評価基準の自動生成	八木 一成 (樽松研究室)
B1-2	隠れマルコフモデルを用いた感情を表すオノマトペの自動生成	円子 可那子 (樽松研究室)
B1-3	Web ニュースと Twitter の感情解析を用いた株価予測手法の提案	伊藤 翔哉 (樽松研究室)
B1-4	自然なレットルを生成する雑談向けチャットボットの提案	平野 省吾 (松原研究室)
B1-5	Word2Vec を用いたノートテイキングのための要約資料自動生成手法	吉村 麻矢 (松原研究室)
B2 人工知能 (4) [B 会場 206 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 羽倉 淳 司会： 松原 雅文
B2-1	岩手県における交通事故の特徴分析に基づく危険度マップ作成手法の提案	佐藤 巧 (松原研究室)
B2-2	若年層を対象としたキャッチコピーの自動生成システム	大矢 秀道 (松原研究室)
B2-3	トレーディンググッズ交換相手選出手法の提案	阿部 慎 (松原研究室)
B2-4	複数の位置測位システムの出力値融合による位置推定手法	三上 宗一郎 (羽倉研究室)
B2-5	CLA を用いた微細エリアの気象推定システム	清水 拓海 (羽倉研究室)
B3 人工知能 (6) [B 会場 206 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： Basabi Chakraborty 司会： 間所 洋和
B3-1	胚発生の細胞分化と可塑性の計算モデルに関する研究	酒井 優介 (羽倉研究室)
B3-2	自律型ロボットの雪のアフォーダンス獲得に関する研究	小笠原 健人 (羽倉研究室)
B3-3	機械学習手法に基づく文書分類による自動採点システムの提案	遠藤 優治 (バサビ研究室)
B3-4	機械学習を用いた時系列株価データ予測の分析	遠藤 琢未 (バサビ研究室)
B3-5	画像キャプション生成における単語埋め込みベクトルと画像特徴抽出方法の関係の研究	磯野 佑真 (バサビ研究室)

C1 データ数理・科学 (1) [C 会場 207 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 竹野 健夫 司会： 大堀 勝正
C1-1	飲食店における動的在庫管理手法の提案	和久井 侑 (竹野研究室)
C1-2	食べ放題型飲食店での適切な案内タイミングに関するパラメータ推定	佐々木 麻衣 (竹野研究室)
C1-3	新人教育を考慮したシフト作成システム	芦村 葵 (竹野研究室)
C1-4	大規模風水害を想定した生活再建給付金予算推定と被災者情報管理に関する研究	宗片 湧哉 (大堀研究室)
C1-5	計量テキスト分析による高等学校情報教科の課題に関する実証分析	武田 慧 (大堀研究室)
C1-6	コロナ禍の株式会社を対象とした VaR による経営リスクの実証分析	氣田 俊太郎 (大堀研究室)
C1-7	気候変動による降雪変動に対応した除排雪契約発注方式の需給バランス分析ー長野県佐久市の実証分析	工藤 寛大 (大堀研究室)
C2 社会システムデザイン (4) [C 会場 207 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 高木 正則 司会： 小倉加奈代
C2-1	「共通教科情報」でのプログラミングを対象とした作問学習に関する研究	太田 樹哉 (高木研究室)
C2-2	数学的帰納法を用いた証明問題の自動採点手法に関する研究	田中 祐成 (高木研究室)
C2-3	遠隔授業におけるチャットボットを用いた授業内容の振り返り支援システムに関する研究	佐藤 瑞樹 (高木研究室)
C2-4	ハードウェアを伴うプログラミング演習の振り返り支援システムに関する研究	遠田 花梨 (高木研究室)
C2-5	検温行動の習慣化における物理的及び心理的トリガを利用した仕掛けの有効性の検証	北田 有希子 (小倉研究室)
C2-6	複数人における身体知形成サイクルの検証	及川 博渡 (小倉研究室)
C3 人工知能 (7) [C 会場 207 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 戴 瑩 司会： David Ramamonjisoa
C3-1	複数 BERT モデルで作るツールによる YouTube コメントの可読性改善	伊熊 秀麿 (ダビド研究室)
C3-2	日経平均株価の分析と動向予測についての研究	阿部 透眞 (ダビド研究室)
C3-3	道路交通標識の検出モデルと識別モデルの構築	赤坂 健斗 (戴研究室)
C3-4	路面標示の劣化を検出するモデルの構築	米倉 寿莉 (戴研究室)
C3-5	個人の好みに合わせた写真を提供するシステムの構築	田中 敦大 (戴研究室)
C3-6	自然体の顔、舌画像からのストレス度推定	大坪 凌 (戴研究室)

D1 データ数理・科学 (2) [D 会場 208 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 猪股 俊光 司会： 児玉英一郎
D1-1	Web 上の書籍のレビューに関するネタバレ防止手法の提案	松本 寧々 (児玉研究室)
D1-2	楽曲動画のコメントを用いた楽曲動画の雰囲気タグ候補語抽出手法に関する研究	高橋 佑梨 (児玉研究室)
D1-3	オンラインショッピングサイト内の商品レビューに出現するオノマトペを用いた商品分類手法に関する研究	薄井 茜 (児玉研究室)
D1-4	投手と捕手のトラッキングデータを用いた投手のセイバーメトリクス指標予測手法に関する研究	赤松 蒼太 (児玉研究室)
D1-5	制約論理に基づいた手法によるプログラムの影響波及解析	高崎 棕太 (猪股研究室)
D1-6	オンライン学習のための出題システムの実装とその応用例	川上 健太 (猪股研究室)
D1-7	GeoGebra を用いた球面幾何の教材開発と実践	田村 宗一郎 (田村研究室)
D2 データ数理・科学 (3) [D 会場 208 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 王 家宏 司会： 岡本 東
D2-1	数学への興味・理解が低いと認識している生徒に対する非ユークリッド幾何を用いた授業実践結果の分析	高橋 瑛 (田村研究室)
D2-2	SNS 投稿を活用した観光支援手法	高橋 大輝 (岡本研究室)
D2-3	ニューラルネットワークを活用したバスケットボールにおけるシュートフォーム修正	久米 翔真 (岡本研究室)
D2-4	自転車事故を防止するための危険度マップ	伊藤 夏葵 (岡本研究室)
D2-5	観光に関するツイートからプロフィール推定を用いた観光客分析の提案	長谷川 雄大 (王研究室)
D2-6	口コミのポジティブ・ネガティブ情報を用いた化粧品の特徴比較手法の提案	高橋 朋実 (王研究室)
D3 データ数理・科学 (4) [D 会場 208 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 高田 豊雄 司会： 山田 敬三
D3-1	アルゴリズム論におけるコードに対する理解度判定の自動化手法の提案	平賀 結衣 (山田研究室)
D3-2	主観評価と客観評価の両面を考慮した献立作成サービス推薦手法の提案	金子 来瞳 (山田研究室)
D3-3	指圧に応じて入力順が変わる PIN 認証の提案	佐藤 篤樹 (高田研究室)
D3-4	ダイヤル操作を用いた覗き見耐性を持つ新たな認証方式の提案	小野寺 柊斗 (高田研究室)
D3-5	第三者視点による 10 代後半向け情報セキュリティ教育手法の提案	遠藤 龍司 (高田研究室)
D3-6	10 種の振動を用いた認証方式の提案	今若 泰輝 (高田研究室)

E1 社会システムデザイン (1) [E 会場 305 義室] (9:30 – 12:00)		講評： 佐々木 淳 司会： 南野 謙一
E1-1	大学数学における学習意欲検査と学習データの分析に基づいた成績別動機づけ	千田 小百合 (南野研究室)
E1-2	施設トマト栽培における積算日射量と温度分布を用いた収量予測モデルの開発と気象変化適用	逢坂 未羽 (南野研究室)
E1-3	食用ほおずきを対象とした日射量と温度分布を用いた収量予測モデルの開発	今田 寛也 (南野研究室)
E1-4	ドローン水稲モニタリングデータの時系列クラスタリングによる農作業評価	伊藤 太一 (南野研究室)
E1-5	地方鉄道利用者のための写真撮影促進アプリケーション	工藤 菜々 (佐々木研究室)
E1-6	ゲーミフィケーションを考慮したスタディーツールズ支援システムの開発と評価	山田 雄大 (佐々木研究室)
E2 社会システムデザイン (5) [E 会場 305 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 佐々木 淳 司会： 布川 博士
E2-1	デジタルデバイド促進方法の提案	村上 若 (佐々木研究室)
E2-2	三陸地域旅行者のための音声による観光情報配信システムの開発と評価	高橋 佑希也 (佐々木研究室)
E2-3	SDGs 学習のための体験型観光促進システムの開発	瀬川 皓太 (佐々木研究室)
E2-4	Messaging API を用いた保護者にも易しい保育 ICT システムの開発	古舘 快 (佐々木研究室)
E2-5	遠野市を例としたオンライン観光システムの開発	堀内 翔瑠 (阿部研究室)
E2-6	写真投稿データ分析に RPA を適用した観光まちづくり支援システムの開発	吉田 逸晟 (阿部研究室)
E3 社会システムデザイン (8) [E 会場 305 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 阿部 昭博 司会： 西岡 大
E3-1	多様な来館目的を考慮した野外ミュージアム見学システムの開発	松森 秀匡 (阿部研究室)
E3-2	サステナブルツーリズムを意識した観光周遊支援システムの開発	橋本 創 (阿部研究室)
E3-3	利用者の移動ログを用いた UD 情報提供システムの開発	菅野 真矢 (阿部研究室)
E3-4	YouTube におけるコメントの感情値を用いた動画推薦のための動画分類手法に関する研究	加藤 魁 (西岡研究室)
E3-5	オンラインショッピングにおけるスマートフォンを対象とした安心感の提示手法に関する調査	橋場 耀 (西岡研究室)

F1 社会システムデザイン (2) [F 会場 306 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 松田 浩一 司会： 西崎 実穂
F1-1	熟練度を考慮した盛岡さんさ踊りの集団動作モデルに関する研究	菊池 琉聖 (松田研究室)
F1-2	OpenPose を用いた身体重心推定のバランス訓練への適用に関する研究	藤林 星来 (松田研究室)
F1-3	和太鼓における響きの質の分析法に関する研究	澤口 拓也 (松田研究室)
F1-4	ピアノ初心者を対象とした譜読みの学習を支援する演奏支援グラフィック	吉岡 優太 (西崎研究室)
F1-5	在宅高齢者のフレイル対策へ向けたウェアラブル端末の活用	山田 尚 (西崎研究室)
F1-6	既存フォントの特徴を学習し新たなフォントを生成する GUI アプリケーションの開発	山口 将矢 (西崎研究室)
F2 社会システムデザイン (6) [F 会場 306 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 堀川 三好 司会： 松田 浩一
F2-1	主成分分析を用いたバランス訓練の動作分析に関する研究	坂本 龍星 (松田研究室)
F2-2	3D モデルシミュレーションを用いた腕の柔らかい動きのパラメータに関する一検討	門屋 遥 (松田研究室)
F2-3	地域資源可視化のためのナレッジグラフの生成手法の提案	千葉 蓮 (堀川研究室)
F2-4	即時性の高い動作差異の検出手法の提案	佐々木 海斗 (堀川研究室)
F2-5	犬と人間の良好な関係性の構築のための簡易センサデバイスによる行動分析	大澤 嘉規 (堀川研究室)
F2-6	心の相談支援を目的とした簡易対話システムの開発	山田 貴光 (富澤研究室)
F3 社会システムデザイン (9) [F 会場 306 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 植竹 俊文 司会： 富澤 浩樹
F3-1	漂着ゴミの実態把握を目的としたウォークラリーアプリの開発	松舘 誓哉 (富澤研究室)
F3-2	震災ガイドに着目した震災学習動画アーカイビングシステムの開発	伊藤 大輝 (富澤研究室)
F3-3	縫製業における最適な人員割り当て法の提案	伏見 拓樹 (植竹研究室)
F3-4	音声感情分析を用いた学生面談支援システムの提案	鈴木 成星 (植竹研究室)
F3-5	スーパーマーケットの値引き業務における意思決定支援の提案	佐野 祐貴 (植竹研究室)
F3-6	縫製業の作業データを用いたスキルの定量化手法の検討	佐藤 翔 (植竹研究室)

G1 社会システムデザイン (3) [G 会場 307 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 小方 孝 司会： 佐藤 究
G1-1	デバッグ教育のためのプログラム動作を可視化する提案	成田 陸人 (佐藤究研究室)
G1-2	湾曲ディスプレイを用いたビデオ会議システム	蛭田 章太 (佐藤究研究室)
G1-3	追従するジェスチャエリアによる視線入力 GUI 操作インタフェース	長井 右京 (佐藤究研究室)
G1-4	統合物語生成システムにおける形容動詞概念辞書	澤口 楓 (小方研究室)
G1-5	昔話の型に基づくストーリーユニットと名詞概念辞書の結合	熊谷 元輝 (小方研究室)
G1-6	京鹿子娘道成寺及び道成寺伝説を結合するアニメーションシステムの試作	工藤 舜太 (小方研究室)
G1-7	統合物語生成システムにおける形容詞概念辞書	片岸 大威 (小方研究室)
G2 社会システムデザイン (7) [G 会場 307 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 西崎 実穂 司会： 市川 尚
G2-1	漫画の表現手法を用いた映画のレコメンド機能システム開発によるストレスの軽減	野澤 悌 (西崎研究室)
G2-2	悩みを抱える大学生を対象としたレジリエンスを引き出すマッチング	高橋 政宗 (西崎研究室)
G2-3	撮影者の意図を写真に反映させるための写真構図がもたらす印象と感性との関係についての調査	加藤 大樹 (西崎研究室)
G2-4	学習意欲向上支援を目的としたスマホゲームの開発	三谷 旦 (市川研究室)
G2-5	看護シミュレーション演習支援システムにおける評価可視化機能の開発	中野 美佳 (市川研究室)
G3 社会システムデザイン (10) [G 会場 307 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 市川 尚 司会： 片町健太郎
G3-1	ゲーミフィケーションを用いた協働学習支援システムの開発	高杉 陽夏 (市川研究室)
G3-2	共通教科情報科のためのマルチエージェントシミュレーション環境の開発	大志田 淳也 (市川研究室)
G3-3	高校数学の統計分野における授業支援システムの開発	渡部 泉 (市川研究室)
G3-4	フィッシング攻撃の脅威を訴える動画を取り入れた警告ダイアログによるセキュリティ意識向上への効果の検証	及川 拓也 (小倉研究室)
G3-5	HSP 気質がテキストコミュニケーションにおける発言生成行動に及ぼす影響	猪股 観蒼 (小倉研究室)
G3-6	農薬散布車の操作パネル改良に向けた操縦行動の分析と可視化の試み	佐藤 楓 (小倉研究室)

H1 コンピュータ工学 (1) [H 会場 308 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 橋本 浩二 司会： 新井 義和
H1-1	状況に応じて対話機能の切り換えを可能とするコミュニケーションロボット	増井 悠人 (橋本研究室)
H1-2	配信デバイスの連携によりグループ内で通信経路を調整する適応型アドホック配信手法	野田 崇道 (橋本研究室)
H1-3	視聴者の興味に応じてライブ配信の途中視聴を可能とする経時的映像分割/統合システム	野崎 克 (橋本研究室)
H1-4	全方位遠隔対話システムにおける対話相手と周囲環境の効果的な表示方法	内田 裕真 (橋本研究室)
H1-5	自動運転車両の導入に向けたトラブル発生時の交通整理手法	上女鹿 歩 (新井研究室)
H1-6	スマートスピーカーの個人認証における脆弱性に対する IC カード認証を用いた防御手法の提案	橋本 裕基 (成田研究室)
H2 コンピュータ工学 (3) [H 会場 308 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： Bhed B. Bista 司会： 成田 匡輝
H2-1	危険へのアウェアネスを促すための組み合わせた不快感を用いた警告インターフェースの試作と評価	沼田 浩貴 (成田研究室)
H2-2	消去権の保証のある生体認証の検討	齋藤 魁一 (成田研究室)
H2-3	Android 端末への電力消費攻撃に関する研究	遠藤 幹 (成田研究室)
H2-4	集合知に基づく経路推論フレームワーク (RICK) を用いた観光地における動的経路の抽出	佐藤 善仁 (ビスタ研究室)
H2-5	車車間通信を用いた車線変更における事故防止	尾崎 凌太 (ビスタ研究室)
H2-6	加速度センサを用いた子供のよじ登り行動推定手法の検討	早坂 大輝 (今井研究室)
H3 コンピュータ工学 (5) [H 会場 308 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 齊藤 義仰 司会： 今井信太郎
H3-1	DCGAN を用いたトラフィック異常検出手法の精度向上の試み	滝浦 航太 (今井研究室)
H3-2	少数のデバイスによる生活行動を対象とした行動推定システムの提案	岡部 岳 (今井研究室)
H3-3	ドローンの非 GPS 環境下における自己位置推定のための距離計測手法の改善	伊藤 一貴 (今井研究室)
H3-4	360 度インターネット生放送における MR を用いた POV 提示の効果検証	平野 雄哉 (齊藤研究室)
H3-5	MR を用いた 360 度動画の画質調査	増田 悠太郎 (齊藤研究室)
H3-6	360 度インターネット生放送における MR デバイスを用いた視聴システムの UX に関する調査	古舘 慶哉 (齊藤研究室)

I1 コンピュータ工学 (2) [I 会場 309 講義室] (9:30 – 12:00)		講評： 佐藤 裕幸 司会： 杉野 栄二
I1-1	画像処理言語 Halide の処理性能と記述性の評価	前川 春輝 (佐藤裕研究室)
I1-2	車載映像を用いた人物検出手法の考察	上山 大和 (佐藤裕研究室)
I1-3	エッジコンピュータの HPL-AI による性能評価	一ノ澤 翔真 (佐藤裕研究室)
I1-4	バスロケーションシステムにおける課題とその解消手法の提案	藤澤 七翼 (杉野研究室)
I1-5	継続学習支援システムの開発	草野 雄大 (杉野研究室)
I1-6	ドローンシミュレータにおける視野角が操作習熟度に与える影響	蛇石 湊太 (伊藤久研究室)
I1-7	仮想的な観客による演者の臨場感向上に関する検討	滝田 尚希 (伊藤久研究室)
I2 コンピュータ工学 (4) [I 会場 309 講義室] (13:00 – 15:10)		講評： 蔡 大維 司会： 伊藤 久祥
I2-1	うなずき表現に着目した顔映像を伴わないオンライン会議ツールの提案	青柳 潤弥 (伊藤久研究室)
I2-2	タスク管理システムにおけるタスクの優先度決定の方法の検討	菅生 大渡 (伊藤久研究室)
I2-3	携帯情報端末による観光案内用設定データの生成ツールの開発	高谷 龍太 (蔡研究室)
I2-4	中小規模観光施設向けの展示案内データ管理可視化システム	関口 和哉 (蔡研究室)
I2-5	気象情報を考慮した滑走距離推定アルゴリズムの研究	北村 悠馬 (蔡研究室)
I2-6	GOLD 符号を用いた SS 超音波によるドローンの屋内自己位置推定の精度評価	増田 蒼一郎 (鈴木研究室)
I3 コンピュータ工学 (6) [I 会場 309 講義室] (15:30 – 17:40)		講評： 馬淵 浩司 司会： 鈴木 彰真
I3-1	ローカルフード検索システムにおけるユーザ辞書を用いたフィルタリング手法の提案	村松 智紀 (鈴木研究室)
I3-2	コーナミラーを活用した移動ロボットにおける死角にある障害物検知	田尻 隼人 (鈴木研究室)
I3-3	全文データベースを用いた書籍のあいまい検索手法の提案	川村 菜緒 (鈴木研究室)
I3-4	LiDAR データと画像データの共有を考慮した安全なドローン不時着場所の判定	藤澤 拓弥 (馬淵研究室)
I3-5	リング部位間の関係を考慮した深層学習に基づく成熟度推定	田中 奨真 (馬淵研究室)
I3-6	噴霧ノズルを搭載したドローンによるりんご果樹への散布方法の検討	岡内 直矢 (馬淵研究室)